

URSBOT Neopixel

Material: USBOT, Micro: Bit, Usb-Kabel, Laptop

Der USBOT hat vorne auf dem Erweiterungsboard Neopixel (einen LED-Strip). Diesen kannst du mit den richtigen Befehlen zum Leuchten bringen.

- Neues Projekt erstellen - Makecode mit Robobox-Extension starten
Link:
<https://makecode.microbit.org/S69725-47369-94401-61656>
- Klicke auf Anmelden → Continue with Microsoft → Melde dich mit deinem Schulmailkonto an
- Verwende den Browser Google Chrome (wichtig für die Verbindung zum Micro: Bit)



Abbildung 1 USBOT Neopixel, Sr. Angela Maria Schlager

Übung: USBOT Neopixel

Programmiere deinen Roboter so, dass seine Neopixel unterschiedlich leuchten. Verwende die Bausteine im Bild.

Probiere auch andere Bausteine aus!

Übung: Kombiniere Neopixel mit Fahren

- Wenn der Roboter nach vorne fährt, sollen die Neopixel grün leuchten.
- Wenn der Roboter nach rückwärts fährt, sollen die Neopixel rot leuchten.
- Wenn der Roboter nach links dreht, sollen die Neopixel blau leuchten.
- Wenn der Roboter nach rechts dreht, sollen die Neopixel gelb leuchten.
- Am Ende des Programmes werden die Neopixel ausgeschaltet – sie leuchten schwarz.

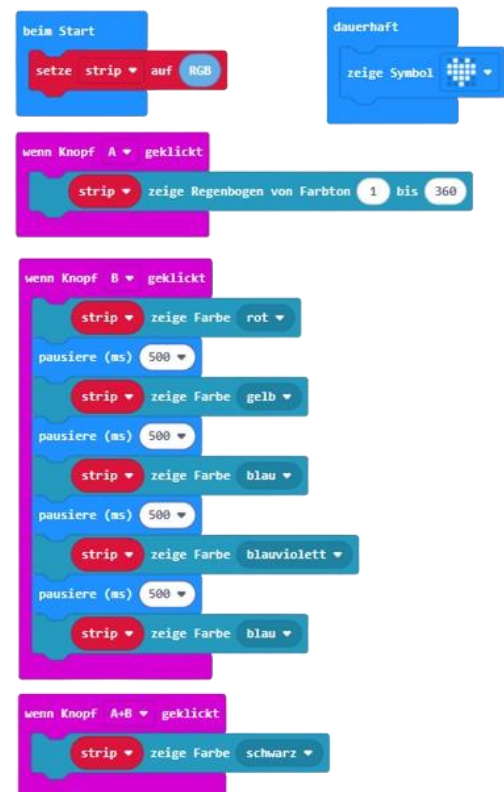


Abbildung 2 Abbildung 2 Blockprogrammierung Neopixel Makecode

Viel Erfolg beim Programmieren!